

Списание .КОМ

WebDev Bulgaria Magazine

Уеб училище

издание за територията на България

Урок 2/2005

списание за интернет технологии списание за интернет технологии списание за интернет технологии списание за интернет

Курс по PHP

"Първи стъпки в PHP"

Урок 4/2005

Съдържание

.преговор на урок 3



.продължаваме да пишем

.масиви ... и още нещо

.новини, книги и награди

списание .КОМ

Какво научихме от предния урок?

Как да настроим PHP, така че да работим добре с него и да ни върши работа за следващите уроци. Ако не сте го направили или все още имате проблеми, питайте във форума или прочетете отново уроци от 1 до 3 за да направите така, че системата да работи добре.

А сега?

В този урок, ще разгледаме няколко основни неща:

- 1) Как се подават данни от една страница към друга;
- 2) Какво са масивите;
- 3) За какво е `print_r()`;
- 4) Ще научите за някои новости и възможности и ще пишете доста код;

Отворете текстовия си редактор и нека да напишем един скрипт:

```
<html>
<head>
<title>Тест 1: начална страница</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
</head>

<body>
<form name="form1" method="post" action="page2.php">
  <p>
    <input type="text" name="fname">
  </p>
  <p>
    <input type="submit" name="Submit" value="Изпрати">
  </p>
</form>
</body>
</html>
```

Нека да разгледаме някои елементи на този файл и съответните им зависимости със следващата част на упражнението.



```
<form name="form1" method="post" action="page2.php">
```

Няма да се спирам на HTML обясненията на елементите на този HTML файл. Вие би трябвало да имате познания по този език. Затова ще премина направо на елементите в друг цвят (втори и трети елемент)


method="post" – определя метода по който се подават данните към следващата страница посочена в **action="page2.php"**. Малко по-надолу ще дам примери, какви точно са разликите на двата метода.

```
<input type="text" name="fname">
```

Всяко поле от една форма си има име, което в последствие предава на следващата страница, **заедно** със стойността въведена от потребителя.

Горния код, можете да запишете под името index.html в папка  **urok 4** в папка  **htdocs** на мястото, където сме инсталирали Apache.

 manual	File Folder	01.2.2005 г. 20:09
 phpkurs	File Folder	06.2.2005 г. 16:53
 urok4	File Folder	09.2.2005 г. 20:35
 apache.jpg.gif	3 KB GIF File	02.7.1996 г. 23:18

Ако желаете можете да го сложите и във друга папка, но тя трябва да е в  **htdocs**.

page2.php

Отворете нов документ и въведете в него само това:

```
<?php  
  
print_r($_POST);  
  
?>
```

Запишете този файл като  **page2.php** в същата папка  **urok4**.

След това, направете следното:

1) Стартирайте файла, който направихте преди малко **index.html**, по начина, по който стартирахме и предните упражнения: <http://127.0.0.1/urok4/index.html>

Нещото, което би трябвало да видите е следното:

2) Въведете нещо в полето и натиснете бутона "Изпрати". Аз написах "списание" и резултата който ТРЯБВА да се покаже е :

```
Array  
(  
    [fname] => списание  
    [Submit] => Изпрати  
)
```

За да продължим по нататък, обаче , ще направим малко прекъсване за да видим Какво са това масивите и как се работи с тях. Следващата част е написана от Боян Джумаков от php-bg.org. Тя дава добри начални познания за масивите, а ако искате да забълбочите, е добро начало да тръгнете от тук.

Какво са това масивите

Масивите в паметта на компютъра представляват, общо казано, подредени клетки с информация. В тези клетки може да има числени или знакови стойности. Възможно е, обаче елементите на масива да не са просто числа, а сложни структури от данни (обекти, символни низове, а дори и други масиви). Така може да се организира списъчна или дървовидна структура на данните.

В PHP масивите са представени чрез последователност от двойки ключ-стойност. Това означава, че на всяка клетка от масива се задава уникално име (пр. число) и на него се провява определена стойност. На практика масивите можете да разглеждате, като съвкупност от отделни променливи.

Пример:

```
$arr[0] = 5; $arr[1] = -6;
```

За ключове на елементите на масив в PHP можете да използвате, обаче и цели символни низове:

Пример:

```
$arr["name"] = "Boyan";
```

Това са т.нар. асоциирани списъци.

Приложенията на масивите са много - от обикновени списъци до сложни речници, дървовидни структури и т.н.

За да създадем една променлива като масив, трябва да използваме ключовата дума `Array` ето така:

Пример:

```
<?php
$arr = array("foo" => "bar", 12 => true); // Създаваме масив
```

```
echo $arr["foo"]; // bar
echo $arr[12]; // 1
?>
```

В горният пример, променливата `$arr` е дефинирана като масив. Демонстрирано е също така, че може в един масив да има както цифрови ключове, така и символни такива (смесен тип масиви).

Когато се създава един масив, ако за дадена негова стойност не е зададен ключ, то автоматично му се създава ключ със стойност по-голяма с единица от най-голямата стойност на числен ключ.

Пример:

```
<?php
// Този масив е същия като...
array(5 => 43, 32, 56, "b" => 12);
```

```
// ...този
array(5 => 43, 6 => 32, 7 => 56, "b" => 12);
?>
```

Ако създавате един масив, който има изцяло числени ключове, в PHP ви е предоставена възможността да оставите изцяло на интерпретатора задачата да определя ключовете, благодарение на горепосочените възможности:

```
<?php
$arr = array(6, 12); //$arr[0]->6; $arr[1]->12

$arr[] = 45; // $arr[2] = 45

?>
```

Този начин на задаване на стойности е особено полезен в практиката в някои задачи, в които динамично се въвеждат нови елементи в масива и следенето на брояча би затормозило програмиста.

Трябва да се отбележи, че при използването на тази функция PHP не следи за пропуснати стойности при ключовете. Например ако имаме

```
$arr = array(0=>6, 1=>12, 6 => 3);
```

и решим да добавим по гореспоменатия начин нов елемент, ще получиме това:

```
$arr[] = 43; // $arr[7] = 43;
```

Докато в други съвременни езици от рода на PHP масивите с числени ключове и тези представляващи символни низове са отделни видове масиви, то в PHP те са обединени в един общ, с цел улеснение.

Съществуват много функции в PHP предназначени за работа с масиви.

Група от тези функции са тези за сортиране.

Съществуват функции за обхождане на целите масиви, за предвижване напред или назад по масива (пълзене), за извеждане на ключа на настоящия елемент (който разглеждаме в момента) и др. Съществуват функции също така и за конвертиране на масив в отделни променливи и за обединяване на няколко променливи в един масив.


Ако имаме например променливата `$arr = "a,b,c"` можем да използваме функцията `explode` за да създадем масив, съдържащ отделните букви, разделени с запетая. Като първи параметър на функцията трябва да подадем разделителя - запетаята, а като втори - изходния символен низ ето така:

```
$new_array = explode(",", $arr);
```

Така ние ще имаме масив `$new_array` с 3 елемента - `$new_array[0] ->"a"`, `$new_array[1] ->"b"` и `$new_array[2] ->"c"`.

Както сте забелязали когато създаваме масив с числени ключове, то първият ключ винаги е 0 или по друг начин казано първият елемент на масив е нулевият.

Обратно на кода

Нека да се върнем на резултата от  **page2.php**, който беше:

```
Array
(
    [fname] => списание
    [Submit] => Изпрати
)
```

Да, резултата е масив и можем да имаме достъп до всеки от елементите му, по следния начин:

```
<?
echo $_POST["fname"];
?>
```

Ще изведе като резултат: **списание**. Тоест, това което сме въвели на предната страница. Нека да видим, обаче какъв е URL-а в браузера:




Нека сега да променим малко index.html и да го запишем по следния начин, но под името index2.html

```
<html>
<head>
<title>Тест 2: начална страница</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
</head>

<body>
<form name="form1" method="get" action="page3.php">
  <p>
    <input type="text" name="fname">
  </p>
  <p>
    <input type="submit" name="Submit" value="Изпрати">
  </p>
</form>
</body>
</html>
```

Забелязахте ли разликата? Нека сега да създадем един файл, който да го запишем пак в

директорията, която създадохме в началото на този урок и да го наречем  **page3.php** и да е със следното съдържание:

```
<?php
print_r($_GET);
?>
```

Резултатът ще е същият, както и в първия пример, само че URL-а ще изглежда така:

```
http://127.0.0.1/urok4/page2.php?fname=spisanie&Submit=%C8%E7%EF%F0%E0%F2%E8
```

Имената на полетата и техните стойности се предават 'видимо' чрез метода GET и съответно се търсят в масива `$_GET`. Когато те се предават, чрез метода POST, променливите и техните стойности се намират в масива `$_POST`.

Важно:

Функцията `print_r()`; показва съдържанието на масива във вида, който видяхме по –горе. Повече за нея, можете да прочетете тук : http://www.php.net/print_r

Задача:

направете си един файл в който има и двата метода и POST и GET и подавайте различни данни за да видите, как се сменят даните в масивите, когато се ползва единият или другият метод. Ето малко код за начало:

```
<?php

//тук масива ще има данни само, ако бъде използван метода GET в предния файл.
echo "This is output of GET";
print_r($_GET);

//тук масива ще има данни само, ако бъде използван метода POST в предния файл.
echo "<br>This is output of POST";
print_r($_POST);

?>
```

С това този урок завършва, ако имате въпроси, моля пишете във форума:

<http://spisanie.com/f/>

Next >>>

Следващият урок ще продължи заниманието с комуникацията между страниците, като покаже интересни трикове и повече знания.

Други

От днес имаме вече нов курс, който може да продължи заниманията ви с PHP, повече за него можете да видите тук: <http://spisanie.com/eshell/php3.php>

Не забравяйте и за другият курс: <http://spisanie.com/eshell/php2.php>

Ако ви се хапва **сладко или солено**, вижте тук: <http://spisanie.com/f/viewtopic.php?t=122>

За всичко друго можете да пишете на

eshell@spisanie.com

<http://spisanie.com>